## Exercice 1

1) Créer trois points A, B et C.

2) Tracer la droite (AB).

E

3) Tracer la perpendiculaire à (AB) passant par C. Mettre en rouge cette perpendiculaire.

4) Créer H le point d'intersection de (AB) et de cette perpendiculaire.

Attention : GeoGebra nommera D le point d'intersection, il faudra le renommer en faisant un clic droit sur le point D.

• A Nouveau point
Point sur Objet
Lier/Libérer Point
Intersection entre deux objets
• Milieu ou centre
•Z Nombre complexe

Point D: Point d'intersection de a et b	×		
✓ °₀ Afficher l'objet		🗘 Renommer	
✓ AA Afficher l'étiquette		Nouveau nom pour Point D	
🥐 Trace activée		D	α
<sup>а</sup> ь Renommer			
🖉 Effacer			
🎡 Propriétés			

5) Créer un point D et tracer la perpendiculaire à (AB) passant par D. Mettre en rouge cette perpendiculaire.

Déplacer les points C et D puis A et B. Comment sont les droites rouges ?

Ecrire la propriété correspondante :

Exercice 2

- 1) Tracer un segment [AB]
- 2) Tracer la perpendiculaire à (AB) passant par A et la perpendiculaire à (AB) passant par B
- 3) Finir la construction pour obtenir un rectangle ABCD.